

# CLASSE DE DÉCOUVERTES

## PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE  
THÈME DU SEJOUR

LA PORTE OCÉANE
PASSEPORT DECOUVERTE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Accueil et présentation de la maison	Pêche à pied séquence 1 : Mise en place de l'aquarium, découverte du milieu	Pêche à pied séquence 2 : Mise en place de la faune et flore de l'aquarium	Séquence complémentaire adaptée au déroulement	Activité/Jeu Bilan des acquis de la semaine Restitution de l'aquarium à l'océan
<b>DÉJEUNER</b>				
Découverte sensorielle de la nature par immersion dans le milieu proche	Animation nature prise en charge par l'animateur de la classe, en fonction du projet de l'enseignant (le laisse de mer, la dune, les marées, l'érosion....)	Animation nature prise en charge par l'animateur de la classe, en fonction du projet de l'enseignant (le laisse de mer, la dune, les marées, l'érosion....)	Land'Art	Départ dans l'après midi
<b>DINER</b>				
<b>VEILLÉES</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).