

## CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE

La Fauconière à Giron

THÈME DU SEJOUR

MARGOT l'ECOLO

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
<b>Installation</b> et petite <b>visite</b> des locaux	TRACES ET INDICES Observation, ciblage, récolte, dessin. Visite au cœur de la forêt, de la bauge à sangliers.	LE MONDE DES INSECTES Découverte et observation.	JEUX DES ENERGIES (pour cycle 2 et 3) Différence entre sources d'énergie renouvelables et non renouvelables OU SENTIER DES ANOMALIES Jeux sur le recyclage des déchets	LAND ART Jeu de coopération Citoyenneté "Construisons ensemble le village de demain"
<b>DÉJEUNER</b>				
MOULINS ET BARRAGE Etude de la force de l'eau, cycle de l'eau et constructions  Stations d'épuration	ORIENTATION (pour cycle 2 et 3) Jeu de la boussole Amener les enfants à orienter une carte ou une boussole.	Belvédère classé de la ROCHE FAUCONIERE Un peu de géologie La machine à remonter le temps"  Feux Appréhension et danger	BALADE du garde forestier	Rangement des chambres et préparation des bagages ou activité On rentre la tête pleine de bons souvenirs de notre séjour dans le Parc du Haut Jura avec ses copains!
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).

## CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE

La Fauconière à Giron

THÈME DU SEJOUR

JEREMIE FAIT DE L'ASTRONOMIE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
<b>Installation</b> et petite <b>visite</b> des locaux	FABRICATION D'UN CADRAN SOLAIRE ET BOUSSOLE Un cadran Solaire personnalisable doté d'une petite boussole ! Idéal pour les courses d'orientation Solaire !	JEU D'ORIENTATION Mise en application de la théorie sur le terrain en autonomie contrôlée	ATELIER FUSEE A EAU Construction d'une fusée à eau simple et lancement de celle-ci après décoration minutieuse par les enfants ! Les fusées à eau peuvent atteindre 70 mètres de haut !	EXPERIENCES AMUSANTES La physique-chimie, c'est simple comme bonjour ! La pesanteur, le magnétisme, l'électricité, la chimie... tout pour s'émerveiller de la Science ! Et encore bien d'autres activités au choix
<b>DÉJEUNER</b>				
CARTE DU CIEL ET DE LA LUNE Les enfants fabriquent leurs cartes et apprennent à la lire et à situer quelques objets du ciel. La carte de la Lune leurs permettra d'apprendre à connaître notre satellite naturel	VOYAGE DANS LES ETOILES Un formidable voyage dans la galaxie, à la découverte des mystères de l'Univers et des planètes..	MAQUETTE DU SYSTEME SOLAIRE Construction d'une maquette du système Solaire.	BALADE DU SYSTEME SOLAIRE Promenade et découvertes du système Solaire autour du chalet et quizz remis pour une première découverte des étoiles et des planètes	Rangement des chambres et préparation des bagages ou activité On rentre la tête pleine de bons souvenirs de notre séjour dans le Parc du Haut Jura avec ses copains!
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES 1 veillée astronomie</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).

## CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE

La Fauconière à Giron

THÈME DU SEJOUR

ALICE, L'HORTICULTRICE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
<b>Installation</b> et petite <b>visite</b> des locaux	TRACES ET INDICES Observation, ciblage, récolte, dessin. Visite au cœur de la forêt, de la bauge à sangliers.	JARDINAGE Un jardin en Land 'Art Jardin Zen à ramener à l'école	JEUX DES ENERGIES (pour cycle 2 et 3) Différence entre sources d'énergie renouvelables et non renouvelables OU SENTIER DES ANOMALIES Jeux sur le recyclage des déchets OU BALADE du garde forestier	LAND ART Jeu de coopération Citoyenneté "Construisons ensemble le village de demain"
<b>DÉJEUNER</b>				
MOULINS ET BARRAGE Etude de la force de l'eau, cycle de l'eau et constructions  Stations d'épuration	ORIENTATION (pour cycle 2 et 3) Jeu de la boussole Amener les enfants à orienter une carte ou une boussole. OU LE MONDE DES INSECTES Découverte et observation.	Belvédère classé de la ROCHE FAUCONIERE Un peu de géologie La machine à remonter le temps"  Feux Appréhension et danger	DE LA GRAINE A L'ARBRE Comment pousse un végétal ? Le rôle du soleil et de la lumière	Rangement des chambres et préparation des bagages ou activité On rentre la tête pleine de bons souvenirs de notre séjour dans le Parc du Haut Jura avec ses copains!
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES libres</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).

# SEJOUR COURT PLANNING TYPE 3 JOURS/2 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

Giron la Fauconière

ALICE, L'HORTICULTRICE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
<p>Accueil et présentation du personnel Installation et petite visite des locaux</p> <p>Pique-nique tiré du sac</p>	<p>JARDINAGE Un jardin en Land 'Art Jardin Zen à ramener à l'école</p>	<p>MOULINS ET BARRAGE Etude de la force de l'eau, cycle de l'eau et constructions</p> <p>Stations d'épuration</p>
<b>DÉJEUNER</b>		
<p>TRACES ET INDICES Observation, ciblage, récolte, dessin. Visite au cœur de la forêt, de la bauge à sangliers</p>	<p>DE LA GRAINE A L'ARBRE Comment pousse un végétal ? Le rôle du soleil et de la lumière</p>	<p>Rangement des chambres et préparation des bagages</p> <p><i>On rentre la tête pleine de bons souvenirs de notre séjour dans le Parc du Haut Jura avec ses copains!</i></p>
<b>DÎNER</b>		
<b>VEILLÉES 1 veillée cinéma</b>		

## CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE

La Fauconière à Giron

THÈME DU SEJOUR

GAELE FABRIQUE SON MIEL

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
<b>Installation</b> et petite <b>visite</b> des locaux	TRACES ET INDICES Observation, ciblage, récolte, dessin. Visite au cœur de la forêt, de la bauge à sangliers.	DECOUVERTE D'UNE RUCHE DECOUVERTE DES ABEILLES ATELIER « FABRICATION D'UNE BOUGIE EN CIRE »	JEUX DES ENERGIES (pour cycle 2 et 3) Différence entre sources d'énergie renouvelables et non renouvelables OU SENTIER DES ANOMALIES Jeux sur le recyclage des déchets OU BALADE du garde forestier	LAND ART Jeu de coopération Citoyenneté "Construisons ensemble le village de demain"
<b>DÉJEUNER</b>				
MOULINS ET BARRAGE Etude de la force de l'eau, cycle de l'eau et constructions  Stations d'épuration	ORIENTATION (pour cycle 2 et 3) Jeu de la boussole Amener les enfants à orienter une carte ou une boussole. OU LE MONDE DES INSECTES Découverte et observation.	Belvédère classé de la ROCHE FAUCONIERE Un peu de géologie La machine à remonter le temps"  Feux Appréhension et danger	INSECTES, FLEURS, POLLINISATION	Rangement des chambres et préparation des bagages ou activité  On rentre la tête pleine de bons souvenirs de notre séjour dans le Parc du Haut Jura avec ses copains!
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES libres</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).