

CLASSE DE DÉCOUVERTES PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

DAMVIX

HISTOIRE

EXEMPLE DE PROGRAMME - 5 Jours / 4 Nuits				
JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée du groupe en fin d'après-midi. Installation. Visite du village	Histoire de la formation du Marais aux alentours du centre de vacances	<p>SORTIE JOURNEE : En collaboration avec le service Animation du Patrimoine</p> <p>Départ pour Fontenay-le-Comte <i>Transport en supplément payant</i></p> <p>Fontenay et le Moyen-âge « A l'assaut des fortifications » Comprendre la formation d'une ville au Moyen-âge et connaître les légendes Médiévales</p>	Balade commentée en plate dans le marais <i>(En supplément payant)</i>	Rangement et découverte historique du petit village de Damvix
	Déjeuner	Panier Repas	Déjeuner	Déjeuner
	Départ pour Nieul-sur-l'Autise <i>Transport en supplément payant</i>	Fontenay le Comte et la Renaissance « Sur les pas de Rabelais ou La Cité des Beaux Esprits »	En continuité de la journée animation et patrimoine	Départ de la classe
	Visite commentée de l'Abbaye	Sensibiliser les élèves au contexte historique, le rayonnement humaniste, l'art nouveau.	Atelier torchis sur le centre avec un intervenant sur le patrimoine	
	En collaboration avec l'école départementale du Patrimoine : Comprendre le monde monastique et ses multiples rôles dans la société du Moyen-âge.		Comprendre la construction d'une maison à pans de bois.	
	Goûter	Goûter	Goûter	
Classe	Classe	Classe		
Dîner	Dîner	Dîner	Dîner	
Soirée jeux	Vidéo sur la région	Soirée jeux	Boum	

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves.
Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).