

# CLASSE DE DÉCOUVERTES PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE  
THÈME DU SEJOUR

GRANDEUR NATURE - CHAUX NEUVE

Activités Nature

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Trajet en direction du centre Arrivée au centre/ installation Pique-nique tiré du sac	Visite d'une fromagerie et de la source du Doubs (Tourbières)	Visite de la base de chiens polaires : Rencontre avec un musher et les différentes races de chiens polaires	Course d'orientation ou découverte de jeux collectifs (hockey, Molky, Crosse québécoise...)	Rangements et grand jeu autour de la nature
<b>DÉJEUNER</b>				
Initiation à l'orientation et découverte d'un village (avec notamment le site des tremplins de saut à ski)	Découverte au choix d'une activité sportive : VTT ou Biathlon ou Tir à l'arc	Sortie nature (différents thèmes peuvent être abordés) avec un accompagnateur moyenne montage	Visite d'une ferme en activité ou visite de l'Ecomusée (La vie autrefois dans le Haut Jura)	Départ du centre en début d'après midi
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).