

# CLASSE DE DÉCOUVERTES PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

BOIS PLAGE

ART DECO

EXEMPLE DE PROGRAMME - 5 Jours / 4 Nuits				
JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée du groupe et installation	Découverte du Bois Plage : le village, la plage, le marché	Assemblage coquillages galets	Atelier pâte à sel	Animation pédagogique sur le milieu marin  Rangement et préparatifs du départ
	<i>Déjeuner</i>	<i>Déjeuner</i>	<i>Déjeuner</i>	<i>Déjeuner</i>
	Pêche à pied Classification des animaux marins	Départ pour Saint Martin à pied. Visite de la citadelle, les remparts, le port.	Atelier peinture dessin	Départ de la classe
	<i>Goûter</i>	<i>Goûter</i>	<i>Goûter</i>	
	Jeux	Classe	Jeux	
	<i>Dîner</i>	<i>Dîner</i>	<i>Dîner</i>	<i>Dîner</i>
Contes	Soirée nœuds marins	Veillée balisage des phares	Veillée Boum	

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves.  
Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).